

News

Murexin Bundesliga

Geschichte

Regeln

Turniere

Links

Sitemap

Kontakt

Futsalbälle

Die Regeln

- Maße: 25-42 m lang und 15-25 m breit
- Markierung: 8 Zentimeter breite Linien an den Seiten, Mittelkreis - Radius 3 m; ohne Bande
- Strafraum: Viertelkreis, Radius von 6 m von jedem Pfosten aus
- Strafstoßmarke: 6 m vom Mittelpunkt der Torlinie
- Zweite Strafstoßmarke: 10 m vom Mittelpunkt der Torlinie
- Auswechselfeldbereich: 5-m-Zone (5 m auf jeder Seite von der Mittellinie entfernt) direkt vor den Spielerbänken.

Die Tore

- 2 m hoch x 3 m breit

Spielfläche

Glatt, flach und abriebsfest (z.B. Holz, synthetische Materialien; vermeiden Sie Bet und Asphalt)

Der Ball

- Größe 4
- Umfang: 62-64 Zentimeter
- Gewicht: 390-430 Gramm
- Druck: 0,4 bis 0,6 bar
- Material: Leder oder anderes geeignetes Material (d.h., nicht gefährlich)

Zahl der Spieler

- 4 Feldspieler und ein Torwart
- Höchstens 7 Ersatzspieler
- Unbegrenzt Auswechseln möglich
- "Fliegender Wechsel" Ausrüstung der Spieler

Übliche Ausrüstung

Numerierte Hemden, Kurze Hosen, Stutzen, Schienbeinschützer und Schuhe mit Gummisohlen

Schiedsrichter

Aufgaben: Durchsetzung der Regeln, Verhindert das Personen das Spielfeld betreten die hierzu nicht berechtigt sind, erteilt Verwarnungen und Verweise bei Verstößen

Position: Die Seite gegenüber der Spielerbänke

Zweiter Schiedsrichter

Aufgaben: Selben wie Hauptschiedsrichter, darf 2 - Minuten - Strafe erteilen, Überprüft die Auswechselfelder, Gibt Auszeiten an

Position: Die gleiche Seite wie die Spielerbänke

Zeitnehmer

Aufgaben: Stoppt die Spielzeit wenn der Ball aus dem Spiel ist, kontrolliert die Einhaltung der Auszeit und der 2- Minuten Strafe, registriert und zählt die ersten 5 Regelverstöße jeder Mannschaft pro Halbzeit.

Position: Außerhalb des Spielbereichs auf der gleichen Seite wie die Auswechselfelder

Dauer des Spiels

- Dauer: Zwei mal 20 Minuten; die Zeit wird gestoppt, wenn der Ball aus dem Spiel ist; Trotz Zeitablauf kann ein Strafstoß noch ausgeführt werden
- Unterbrechungen: 1 Auszeit pro Team je Halbzeit
- Eine Halbzeitpause darf 15 Min. nicht überschreiten

Ball aus dem Spiel

Wenn der Ball auf dem Boden oder in der Luft die Tor- oder Seitenlinie vollständig überquert hat; das Spiel durch den Schiedsrichter unterbrochen wurde oder der Ball die Decke berührt hat

Torerzielung

Ball überquert vollständig die Torlinie ohne dass er geworfen, getragen oder absichtlich mit der Hand oder dem Arm gespielt wurde

Direkter Freistoß

wenn ein Spieler absichtlich eine der folgenden Handlungen begeht :

- Treten oder Versucht zu treten

- Anspringen und Anrempeln, auch mit der Schulter
- Schlagen oder versucht zu schlagen
- Stoßen, Halten oder Anspucken
- Hineingrätschen, Gleit - Tackling, gilt nicht für den Torwart außer bei rücksichtslosen, unverhältnismäßig harten Körpereinsatz
- Handspiel

Indirekter Freistoß

Der Torwart :

- gefährliches Spiel
- den Ball länger als 4 sek. hält
- den Ball mit den Händen berührt, nachdem er ihn direkt nach einem Einkick von einem Mitspieler erhält
- den Ball mit den Händen berührt, nachdem ein Mitspieler ihm nach einem Abwurf den Ball zuspießt ohne dass er die Mittellinie überquert hat oder vor einem

Gelbe Karte

- ein Einwechselspieler betritt das Feld bevor der Spieler das Feld verlassen hat.
- unsportliches Verhalten
- wiederholt gegen die Spielregeln verstößt
- beim Eckstoß, beim Einkick, beim Freistoß oder beim Torabwurf den vorgeschriebenen Abstand nicht einhält

Rote Karte

- ernstes regelwidriges Verhalten
- unsportliches Verhalten
- regelwidrige oder ausfällige Wortäußerungen
- Zweite gelbe Karte
- eine offensichtliche Torchance absichtlich verhindert oder zunichte macht
- anstößige, beleidigende oder schmähende Äußerungengebraucht

Der Spieler, der eine Rote Karte erhalten hat, darf auch für den Rest des Spiels und nicht mehr bei seiner Mannschaft auf der Bank sitzen.

Das Team des Spielers, der das Spiel verlassen musste, kann für diesen nach 2 Minuten einen anderen Spieler einsetzen.

Die 2-Minuten-Strafe wird durch den Zeitnehmer überprüft.

Freistöße

- Es gibt direkte und indirekte Freistöße
- Ball muß ruhen, und der den Freistoß ausführende Spieler darf den Ball erst wieder spielen, nachdem ein anderer den Ball berührt hat
- Alle Gegenspieler müssen mindestens 5 Meter entfernt sein, bis der Ball Spiel ist
- Freistoß muß innerhalb 4 Sekunden ausgeführt werden

Kumuliertes Foulspiel

Betreffen alle vorher beschriebenen Verstöße.

Die ersten 5 Fouls einer Mannschaft pro Halbzeit werden im Spielbericht vermerkt.

Bei den ersten 5 Regelverstößen in jeder Halbzeit

- darf zur Verteidigung eine Mauer gebildet werden
- Gegenspieler mindestens 5 Meter vom Ball entfernt

Aus diesem Freistoß kann direkt ein Tor erzielt werden

Ab dem 6. Foulspiel

- darf keine Mauer gestellt werden
- werden Freistoß ausführende Spieler klar bestimmt
- Torhüter bleibt in seinem Strafraum und mindestens 5 Meter entfernt
- alle anderen Spieler müssen hinter einer imaginären Linie auf Ballhöhe parallel zur Torlinie und außerhalb des Strafraums

Ausführung

- Schuß direkt aufs Tor
- kein anderer Spieler darf den Ball berühren, bevor Torhüter, Torpfosten oder Torlatte ihn berührt hat

In einem Abstand von bis zu 6 m zum Tor darf kein Freistoß getreten werden. Wer ein Foulspiel, das normalerweise einen indirekten Freistoß nach sich zieht, im Strafraum stattfindet, muss der Freistoß vom Punkt auf der Strafraumlinie, der der Tatort am nächsten ist, ausgeführt werden.

Wenn ein Spieler in der gegnerischen oder in seiner eigenen Spielhälfte vor der imaginären Linie, die parallel zur Mittellinie ist und durch die zweite Strafstoßmarke bei 10 m führt, ein 6. Foul begeht, muss der Freistoß von dieser Marke aus getreten

Wenn ein Spieler in der eigenen Platzhälfte zwischen der 10-m-Linie und der Torlinie ein Fouls begeht, kann die Mannschaft, die den Freistoß ausführt, entscheiden, ob sie ihn von der zweiten Marke aus oder vom Punkt aus treten will, wo sich der Verstoß ereignete.

Bei Verlängerung werden die Fouls der zweiten Hälfte mitgezählt

Strafstoß

- Von der Strafstoßmarke (6 Meter)
- Direkter Schuß aufs Tor

Alle Spieler müssen außerhalb des Strafraums sein, hinter oder neben dem Strafstoßpunkt, mindestens 5 m entfernt sein.

Der Schütze darf den Ball nicht wieder spielen, bevor er nicht von einem anderen Spieler berührt wurde.

Einkick

Einkick statt Einwurf. Es darf kein direktes Tor erzielt werden. Ausgeführt wird an der Stelle, wo der Ball die Linie überschritten hat.

Der Ball muß auf der Seitenlinie ruhen und innerhalb 4 Sekunden ausgeführt werden, sonst Freistoß für die andere Mannschaft.

Beide Füße müssen entweder auf der Seitenlinie oder außerhalb des Spielfeldes stehen.

Die Spieler der verteidigenden Mannschaft müssen mind. 5 m vom Ball entfernt sein. Der ausführende Spieler kann den Ball nicht ein zweites Mal spielen, bevor ihn ein anderer Spieler berührt hat;

Torabstoß

Der Ball wird ins Spiel zurück geworfen. Er ist im Spiel, wenn er direkt aus dem Strafraum heraus gestoßen wurde. Die Gegner müssen außerhalb des Strafraums bleiben, bis der Ball im Spiel ist.

Eckstoß

- Der Ball ist direkt auf den Eckpunkt zu legen, nicht im Viertelkreis.
- Die 4 - sec- Regel und die 5 - Meter - Regel finden Anwendung
- Der ausführende Spieler kann den Ball nicht ein zweites Mal spielen, bevor ihn ein anderer Spieler berührt hat;

Schüsse von der Strafstoßmarke

Eine Methode um einen Sieger festzustellen.

Schiedsrichter bestimmt das Tor und wirft eine Münze um die Mannschaft zu bestimmen, die anfängt. Grundsätzlich 5 Schüsse und abwechselnd ausgeführt.